

Informacja Burmistrza Koluszek z rozstrzygnięcia otwartego konkursu ofert na realizację zadań publicznych w 2009 roku przez podmioty prowadzące działalność pożytku publicznego w formie wsparcia realizacji zadań:

I. Kultura fizyczna i sport

1. Prowadzenie pracy szkoleniowej z dziećmi i młodzieżą w sekcjach sportowych zgłoszonych do związków sportowych:

- a) organizowanie i prowadzenie zajęć 4 sekcji piłki nożnej na terenie miasta Koluszki – **Koluszkowski Klub Sportowy Koluszki – 57.000,00 zł**
- b) organizowanie i prowadzenie zajęć 3 sekcji piłki nożnej na terenie sołectwa Gałków Duży – **Ludowy Klub Sportowy Gałkówek – 28.000,00 zł**
- c) organizowanie i prowadzenie zajęć 2 sekcji piłki nożnej na terenie sołectwa Różyca – **Ludowy Klub Sportowy Różyca – 28.000,00 zł**
- d) organizowanie i prowadzenie zajęć sekcji strzelectwa na terenie miasta Koluszki – **Koluszkowski Klub Sportowy Koluszki – 15.000,00 zł**
- e) organizowanie i prowadzenie zajęć sekcji lekkoatletyki na terenie miasta Koluszki – **Ludowy Klub Sportowy Koluszki – 14.000,00 zł**
- f) organizowanie i prowadzenie zajęć 2 sekcji piłki siatkowej na terenie miasta Koluszki – **Stowarzyszenie „Promujmy Koluszki” – 20.000,00 zł**
- g) organizowanie i prowadzenie sekcji podnoszenia ciężarów na terenie sołectwa Gałków Duży – **Ludowy Klub Sportowy Gałkówek – 12.000,00 zł**

2. Prowadzenie pracy szkoleniowej oraz organizowanie zajęć rekreacyjnych z dziećmi i młodzieżą (sekcji nie zgłoszone w związkach sportowych):

- a) organizowanie i prowadzenie zajęć sekcji tenisa stołowego na terenie gminy Koluszki – **Ludowy Klub Sportowy Koluszki – 10.000,00 zł**
- b) organizowanie i prowadzenie sekcji turystyki na terenie gminy Koluszki – **Ludowy Klub Sportowy Koluszki – 4.000,00 zł**
- c) organizowanie i prowadzenie 2 sekcji piłki siatkowej na terenie miasta Koluszki – **Stowarzyszenie „Promujmy Koluszki” – 8.000,00 zł**
- d) organizowanie i prowadzenie 2 sekcji karate na terenie miasta Koluszki – **Koluszkowski Klub Karate Kyokushinkai – 5.000,00 zł.**